

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



24B31H/27B31H
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version. A02

AOC

| | |
|--|----|
| Безопасность..... | 1 |
| Национальные условные обозначения | 1 |
| Электропитание | 2 |
| Установка | 3 |
| Очистка | 4 |
| Прочее..... | 5 |
| Сборка | 6 |
| Комплект поставки | 6 |
| Установка подставки и основания | 7 |
| Регулировка угла обзора..... | 8 |
| Подключение монитора | 9 |
| Установка кронштейна для крепления на стену..... | 10 |
| Функция Adaptive-Sync | 12 |
| Настройка..... | 13 |
| Кнопки управления | 13 |
| OSD Setting (Экранное меню) | 15 |
| Luminance (Яркость) | 16 |
| Image Setup (Настр. Изображ.) | 17 |
| Color Setup (Настройка цвета) | 18 |
| Picture Boost (Улучш. Изображ.)..... | 19 |
| OSD Setup (Настр. меню)..... | 20 |
| Game Setting (Настройка игры)..... | 21 |
| Extra (Доп. Настройки) | 23 |
| Exit (Выход)..... | 24 |
| Индикаторы..... | 25 |
| Поиск и устранение неисправностей | 26 |
| Технические характеристики..... | 27 |
| Общие технические характеристики..... | 27 |
| Предустановленные режимы дисплея..... | 29 |
| Назначение контактов | 30 |
| Технология Plug and Play | 31 |

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.





ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

Электропитание


 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания
Предприятия-изготовители: L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.
Model: STK025-19131T

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

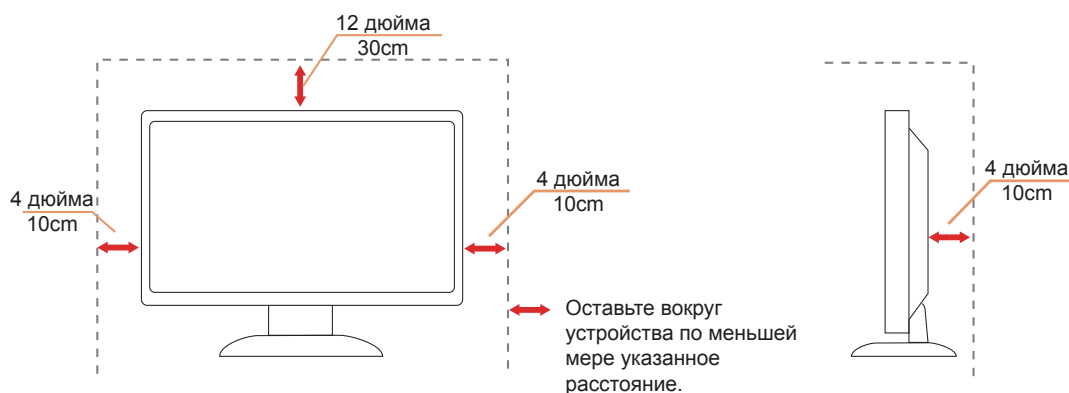
! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.


! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.


! Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:




Очистка


 Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.


 Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.




 Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.

Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

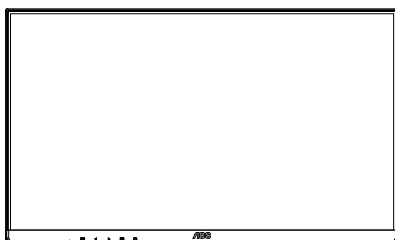
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

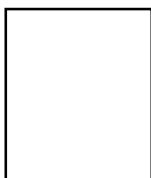
 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

Комплект поставки



Monitor



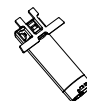
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



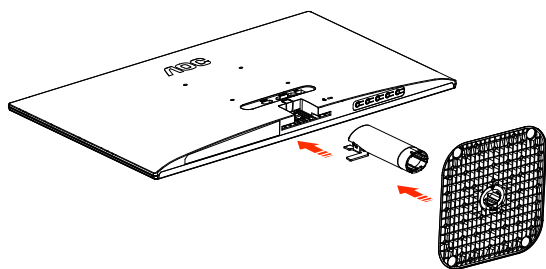
VGA Cable

***** В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

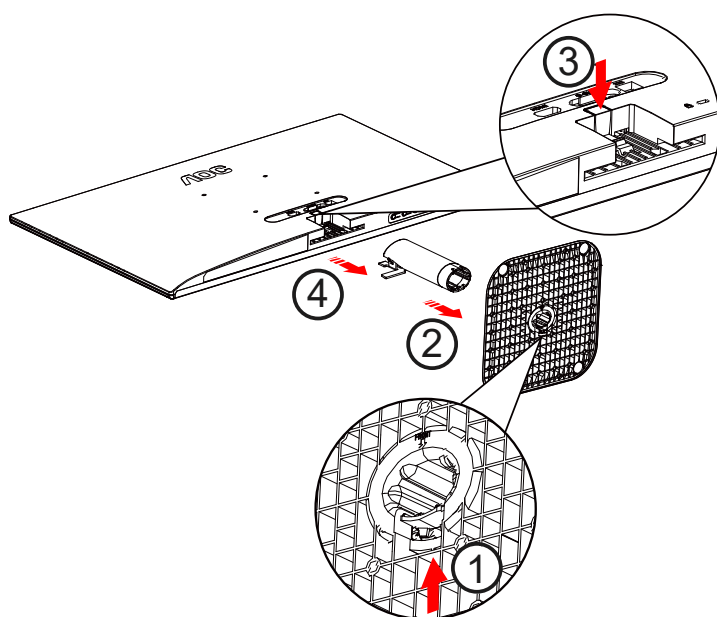
Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

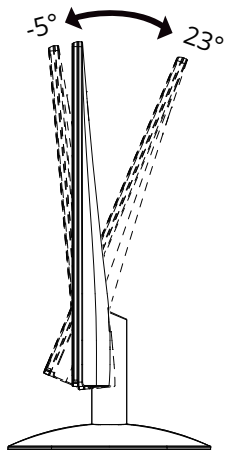


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

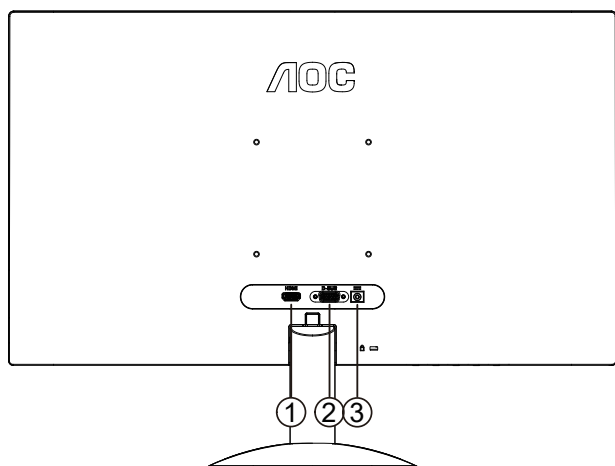
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Внимание! :

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. HDMI
2. Аналоговый вход (кабель 15-контактным гнездом D-Sub)
3. Электропитание

Подключение к ПК

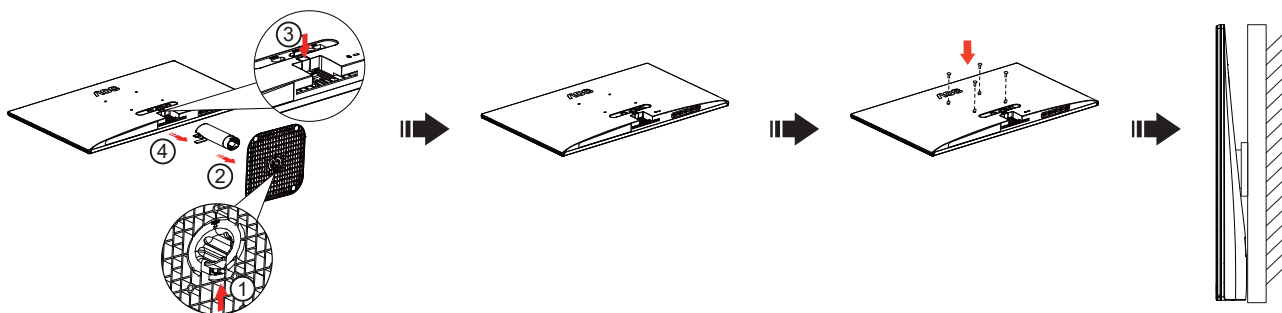
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

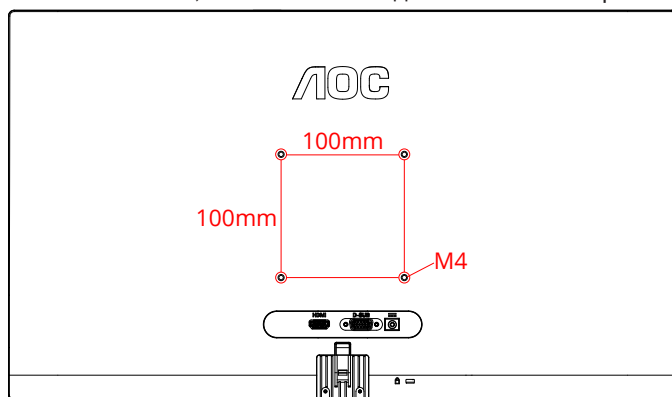
Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

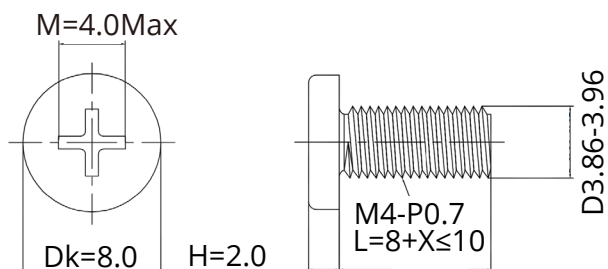


Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

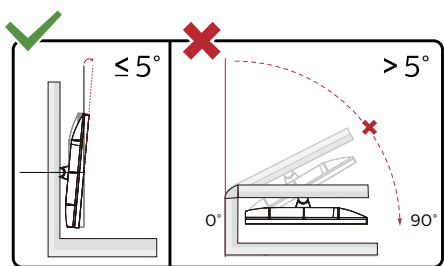
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Характеристика винтов для настенного крепления: M4* (8+X≤10) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС. По вопросу настенного монтажа всегда обращайтесь к производителю.



*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание! :

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5°.
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync (Адаптивная синхронизация) работает с HDMI
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

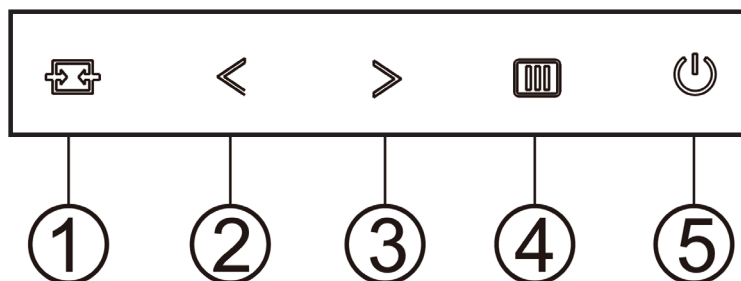
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Кнопки управления



| | |
|---|---|
| 1 | Источник / Автоматически / Выход |
| 2 | Четкий вид/< |
| 3 | Формат изображ/> |
| 4 | Меню / Ввод |
| 5 | Электропитание |

Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

Формат изображ

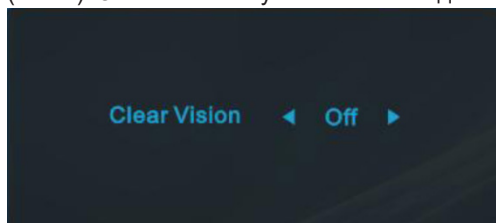
При закрытом экранном меню нажмите горячую клавишу >, чтобы активировать соотношение сторон изображения. Нажмите < или >, чтобы установить 4:3 или Широкоэкранный формат. (Если размер экрана устройства - 4:3 или разрешение входного сигнала - Широкоэкранный формат, настройка с помощью горячей клавиши недоступна).

Источник / Автоматически / Выход

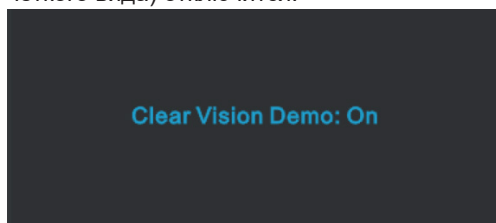
Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Авто / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Источник / Авто / Выход» несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

Clear Vision (Четкий вид)

1. Когда экранное меню не отображается, нажмите кнопку « < » для включения функции Clear Vision (Четкий вид).
2. Кнопками « < » и « > » выберите нужную настройку: weak (слабая), medium (средняя), strong (высокая) или off (выкл.). Значением по умолчанию всегда является настройка «off» (выкл.)



3. Нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд для включения функции Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида), а на экране на 5 секунд появится сообщение «Clear Vision Demo: on» (Просмотр настройки четкого вида: вкл.). Нажмите кнопку Menu (Меню) или Exit (Выход) для сброса сообщения. Снова нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд, функция Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида) отключится.

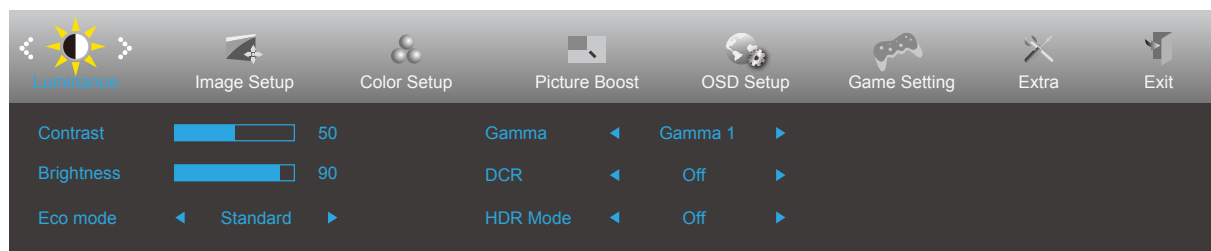


Функция Clear Vision (Четкий вид) позволяет добиться наилучшего изображения путем преобразования низкого разрешения и размытых изображений в четкие и яркие изображения.

| | | |
|-------------------|------------------|-------------------------|
| Clear Vision | Off (выкл.) | Adjust the Clear Vision |
| | weak (слабый) | |
| | medium (средний) | |
| | strong (сильный) | |
| Clear Vision Demo | Вкл./ Выкл. | Disable or Enable Demo |

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

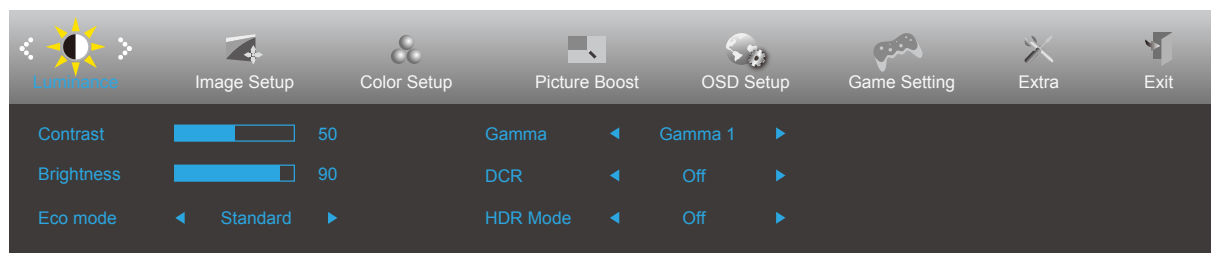



- 1). Нажмите кнопку «MENU» для вызова экранного меню.
- 2). Нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо» для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку «MENU» для ее активации. Для перехода между функциями подменю используйте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Выделите нужную функцию и нажмите на кнопку «MENU» для ее активации.
- 3). Для изменения настроек выбранной функции нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Нажмите кнопку «Выход» для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку MENU (Меню) при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку питания для включения монитора.









Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). В случае, если размер соотношения сторон экрана изделия составляет 4:3 или входной сигнал передается в исходном разрешении, элемент «Image Ratio» (Соотношение сторон) будет отключен.
- 3). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

Luminance (Яркость)





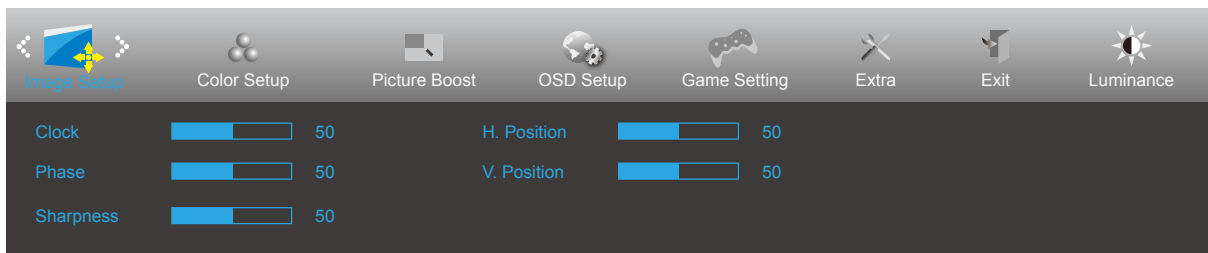
| | | | |
|-------------------------|----------------------------------|---|--|
| Contrast (Контраст) | 0–100 | | Контраст из цифрового регистра. |
| Brightness (Яркость) | 0–100 | | Регулировка яркости подсветки |
| Eco mode (Эконом) | Standard (Стандартный) |  | Стандартный режим |
| | Text (Текст) |  | Режим для работы с текстами |
| | Internet (Интернет) |  | Режим для работы в Интернете |
| | Game (Игра) |  | Game Mode (Игровой режим) |
| | Movie (Кино) |  | Режим для просмотра кинофильмов |
| | Sports (Спорт) |  | Режим для просмотра спортивных мероприятий |
| | Reading (Чтение) |  | Reading Mode (Чтение режим) |
| Gamma (Гамма) | Gamma1 (Гаммы 1) | | Установка режима гаммы 1 |
| | Gamma2 (Гаммы 2) | | Установка режима гаммы 2 |
| | Gamma3 (Гаммы 3) | | Установка режима гаммы 3 |
| DCR | On (Вкл.) |  | Включение функции динамической контрастности |
| | Off (Выкл.) | | Отключение функции динамической контрастности |
| HDR Mode (Режим HDR) | Off (Выкл.) | | Оптимизировано для цвета и контрастности изображения с целью имитации эффекта HDR. |
| | HDR Picture (HDR Изображение) | | |
| | HDR Movie (HDR Кино) | | |
| | HDR Game (HDR Игра) | | |

Примечание.

Если для параметра “HDR Mode (Режим HDR)” установлено “не выкл.”, настройка параметров “Contrast (Контраст)”, “Eco mode (Эконом)” и “Gamma (Гамма)” недоступна.

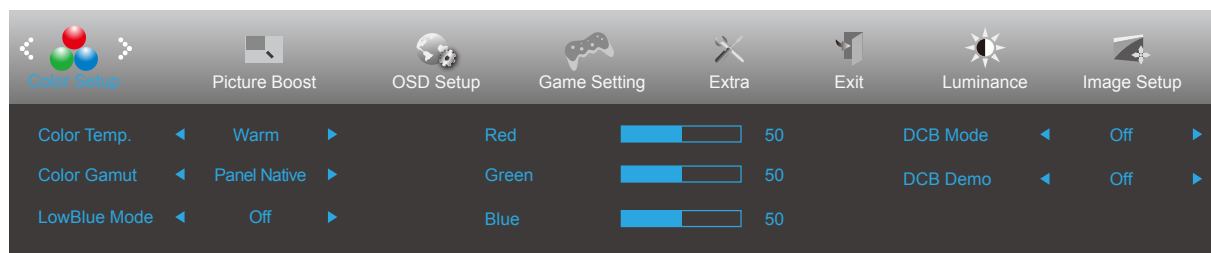
Если для параметра “Color Gamut (Цветовая палитра)” в пункте “Color Setup (Настройки цвета)” установлено значение “sRGB”, настройка параметров “Contrast (Контраст)”, “Eco mode (Эконом)”, “Gamma (Гамма)” и “HDR Mode (Режим HDR)” станет невозможной.

Image Setup (Настр. Изображ.)



| | | | |
|--|------------------------------|-------|--|
| | Clock (Часы) | 0–100 | Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий. |
| | Phase (Фокусировка) | 0–100 | Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий |
| | Sharpness (Резкость) | 0–100 | Регулировка резкости изображения |
| | H. Position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка горизонтального положения изображения. |
| | V. Position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка вертикального положения изображения. |

Color Setup (Настройка цвета)



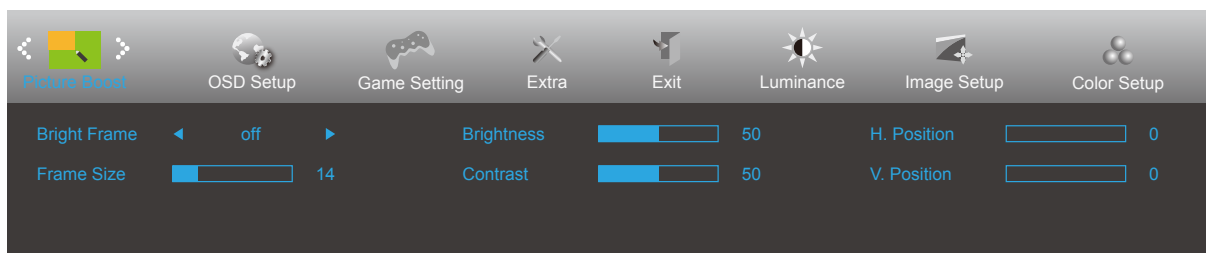
| | | | |
|--|---------------------------------------|--|--|
| | Color Temp. (Цветовой Режим) | Warm (Тёплый) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов. |
| | | Normal (Нормальный) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов. |
| | | Cool (Холодный) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов. |
| | | User (Пользов.) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя. |
| | Color Gamut (Цветовая палитра) | Исходная панель | Стандартная панель цветового пространства. |
| | | sRGB | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов. |
| | LowBlue Mode (Фильтр синего света) | Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение | Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой. |
| | Red (Красный) | 0-100 | Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра. |
| | Green (Зеленый) | 0-100 | Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра. |
| | Blue (Синий) | 0-100 | Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра. |
| | DCB Mode (DCB Режим) | Full Enhance (Ул. По всем пар.) | Отключение или включение режима полного улучшения |
| | | Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи) | Отключение или включение режима естественных оттенков кожи |
| | | Green Field (Зеленое Поле) | Отключение или включение режима зеленого поля |
| | | Sky-blue (Синее Небо) | Отключение или включение режима синего неба |
| | | AutoDetect (Автоопределение) | Отключение или включение режима автоопределения |
| | | Off(выкл). | Отключение или включение режима выкл |
| | DCB Demo (DCB Демонстрация) | вкл. или выкл. | Отключение и включение демонстрации |

Примечание.

Если для параметра “HDR Mode (Режим HDR)” в меню “Luminance (Яркость)” установлено “не выкл.”, настройка всех параметров меню “Color Setup (Настройка цвета)” недоступна.

Если для параметра “Color Gamut (Цветовая палитра)” установлено значение “sRGB”, в разделе “Color Setup (Настройки цвета)” настраивается только “Color Gamut (Цветовая палитра)”, остальные элементы неактивны.

Picture Boost (Улучш. Изображ.)



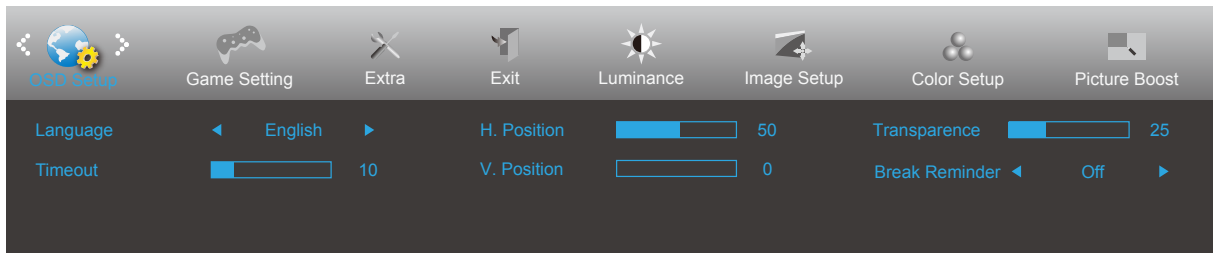
| | | | |
|--|---------------------------------|----------------|--|
| | Bright Frame (Яркий Кадр) | вкл. или выкл. | Включение и отключение яркого кадра |
| | Frame Size (Размер Кадра) | 14–100 | Регулировка размера кадра |
| | Brightness (Яркость) | 0–100 | Регулировка яркости кадра |
| | Contrast (Контраст) | 0–100 | Регулировка контраста кадра |
| | H. position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка положения кадра по горизонтали |
| | V. position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка положения кадра по вертикали |


Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

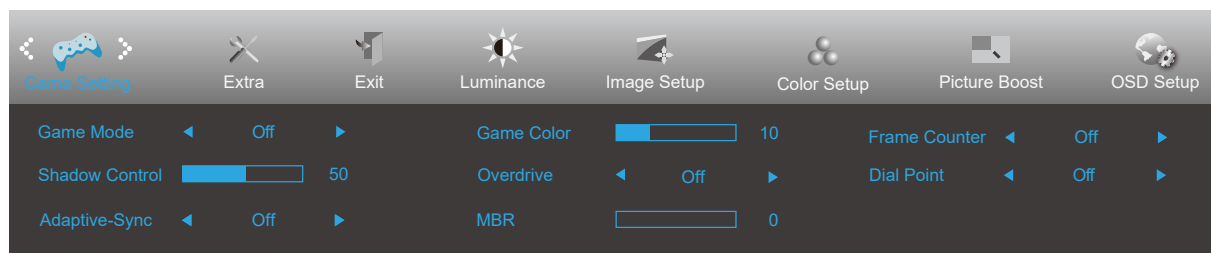
Если для параметра "HDR Mode (Режим HDR)" в меню "Luminance (Яркость)" установлено "не выкл.", настройка всех параметров меню "Picture Boost (Улучш. Изображ.)" недоступна.


OSD Setup (Настр. меню)



| | | | |
|---|---|----------------|--|
|  | Language (Язык) | | Выберите язык экранного меню |
| | Timeout (Вр. Отобр. Меню) | 5-120 | Регулировка времени отображения экранного меню |
| | H. Position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка положения экранного меню по горизонтали |
| | V. Position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка положения экранного меню по вертикали |
| | Transparence (Прозрачность) | 0–100 | Регулировка уровня прозрачности экранного меню |
| | Break Reminder (Напоминание о перерыве) | вкл. или выкл. | Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа. |

Game Setting (Настройка игры)



| | | | |
|---|--------------------------------------|------------------------------------|---|
|  | Game Mode (Игровой режим) | off (Выключить) | Оптимизация в игровом режиме недоступна. |
| | | FPS (Шутер от первого лица) | Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах. |
| | | RTS (Стратегия в реальном времени) | Функция предназначена для игр в жанре RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения. |
| | | Racing (Гонки) | Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов. |
| | | Gamer 1 (Игрок 1) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1). |
| | | Gamer 2 (Игрок 2) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2). |
| | | Gamer 3 (Игрок 3) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3). |
| | Shadow Control (Управление тенью) | 0–100 | По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 и 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0. |
| | Adaptive-Sync | On (Вкл.)/off (Выкл.) | Выключение и включение Adaptive-Sync. Напоминание о запуске Adaptive-Sync: Если включена функция Adaptive-Sync, в некоторых игровых средах возможно мерцание. |
| | Game Color (Игровой цвет) | 0-20 | Функция Game Color (Цвет игры) позволяет настраивать насыщенность от 0 до 20 для повышения качества изображения |
| | Overdrive (Разгон) | Off (Выключить) | Настройка времени реакции. Примечание. 1. При установке для параметра «Strong (Высокая)» значения «Высокий» может отображаться размытое изображение. По желанию можно отрегулировать уровень параметра «Разгон» или отключить его. 2. Функция «Boost (Усиление)» является дополнительной, если режим Adaptive-Sync выключен, включена низкая задержка ввода, а частота обновления составляет $\geq 75\text{Hz}$. 3. При включении функции «Boost (Усиление)» яркость экрана снижается. |
| | | Weak (Низкая) | |
| | | Medium (Средняя) | |
| | | Strong (Высокая) | |
| | | Boost (Усиление) | |

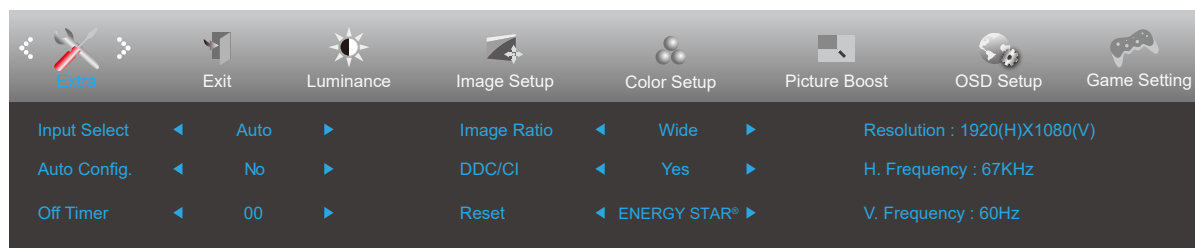
| | | | |
|--|----------------|---|---|
| | MBR | 0-20 | <p>MBR (Уменьшение размытия движением) Шкала регулировки от 0 до 20 для уменьшения размытия движением.</p> <p>Примечание.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Функцию MBR можно настраивать, если режим Adaptive-Sync выключен, включена низкая задержка ввода, а частота обновления составляет $\geq 75\text{Hz}$. 2. По мере увеличения значения регулировки яркость экрана уменьшается. |
| | Счетчик кадров | Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху | <p>Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.</p> <p>(Функция "счетчик кадров" работает только при наличии видеокарты NVidia.)</p> |
| | Прицел | On (Вкл.)/off (Выкл.) | <p>Функция «Прицел» выводит в центре экрана перекрестие, помогающее игрокам метко целиться в шутерах от первого лица (FPS).</p> |


Примечание:

Если для параметра "HDR Mode (Режим HDR)" в меню "Luminance (Яркость)" установлено "не выкл.", настройка параметров "Game Mode (Игровой режим)", "Shadow Control (Управление тенью)", "Game Color (Игровой цвет)" недоступна.

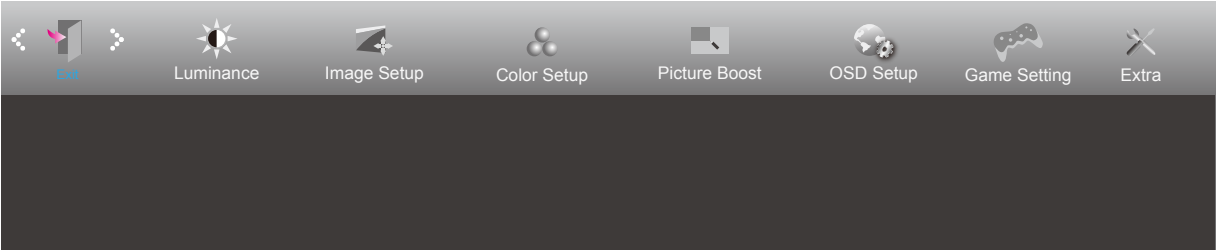
Если для параметра "Color Gamut (Цветовая палитра)" в пункте "Color Setup (Настройки цвета)" установлено значение "sRGB", настройка параметров "Game Mode (Игровой режим)", "Shadow Control (Управление тенью)", "Game Color (Игровой цвет)" недоступна.

Extra (Доп. Настройки)



| | | | |
|---|-------------------------------|----------------------|--|
|  | Input Select (Выбор Входа) | Auto/D-SUB/HDMI | Выбор источника входного сигнала |
| | Auto Config (Автонастройка) | да или нет | Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию (только для моделей с входом D-SUB) |
| | Off Timer (Таймер выключения) | 0-24hrs (0-24 ч) | Выбор времени отключения питания |
| | Image Ratio (Формат Изображ.) | Wide (Широкий) | Выбор формата изображения для экрана. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | да или нет | Включение и отключение поддержки DDC/CI |
| | Reset (Сброс настроек) | ENERGY STAR® или нет | Сброс параметров меню к стандартным значениям |

Exit (Выход)



| | | | |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Выход) | | Выход из главного экранного меню |
|---|--------------|--|----------------------------------|

Индикаторы

| Состояние | Цвет индикатора |
|---------------------------------|-----------------|
| Режим полного энергопотребления | белый |
| Неактивный режим | Оранжевый |

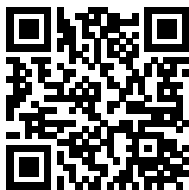
Поиск и устранение неисправностей

| Проблема и вопрос | Возможное решение |
|---|--|
| Индикатор питания не горит | Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору. |
| Нет изображения на экране | <ul style="list-style-type: none"> ● Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. ● Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля D-SUB) Проверьте подключение кабеля D-SUB (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. * На некоторых моделях вход D-SUB/HDMI отсутствует. ● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 10/11) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора. ● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор. ● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC. |
| Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения | Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера. |
| Изображение дергается, мерцает или «идет волнами» | Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения. |
| Монитор «зависает» в неактивном режиме | Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK. |
| Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ) | Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. |
| Нарушена центровка или размер изображения на экране | Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)). |
| Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым) | Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру. |
| Горизонтальные или вертикальные помехи на экране | Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки. |
| Нормативные требования и обслуживание | Ознакомьтесь с разделом "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" руководства на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com . (Найдите модель, приобретенную в вашей стране, а затем "Сведения о нормативных требованиях и обслуживании" на странице поддержки. |

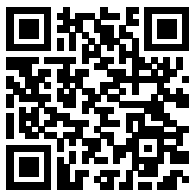
Технические характеристики

Общие технические характеристики

| | | | |
|---------------------------|---|--|--|
| Панель | Наименование модели | 24B31H | |
| | Система управления | Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах | |
| | Фактический размер изображения по диагонали | Диагональ 60.5 см | |
| | Шаг пикселя | 0.2745 (Г) x 0.2745 мм (В) | |
| | Цвета экрана | 16,7 млн. цветов | |
| Другие | Частота горизонтальной развертки | 30к~85 кГц(D-SUB) 30к~140 кГц(HDMI) | |
| | Размер развертки по горизонтали (макс.) | 527.04 мм | |
| | Частота вертикальной развертки | 48~75 Гц(D-SUB) 48~120 Гц(HDMI) | |
| | Размер развертки по вертикали (макс.) | 296,46 мм | |
| | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 1920x1080 п, 75 Гц(D-USB) 1920x1080 п, 60 Гц(HDMI) | |
| | Max resolution | 1920x1080 п, 75 Гц(D-USB) 1920x1080 п, 120 Гц(HDMI) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Источник питания | 19V \equiv 1.31A | |
| | Потребляемая мощность | Типовая (яркость и контрастность по умолчанию) | 17 Вт |
| | | Макс. (яркость = 100, контрастность =100) | ≤25 Вт |
| | | Ожидание режим | ≤ 0,3 Вт |
| Физические характеристики | Тип разъема | HDMI/D-SUB | |
| | Тип сигнального кабеля | Съемный | |
| Условия эксплуатации | Температура | во время эксплуатации | 0°C~ 40°C |
| | | в нерабочем режиме | -25°C~ 55°C |
| | Влажность | во время эксплуатации | от 10% до 85% (без образования конденсата) |
| | | в нерабочем режиме | от 5% до 93% (без образования конденсата) |
| | Высота над уровнем моря | во время эксплуатации | 0м~ 5000м (0ft ~16404ft) |
| | | в нерабочем режиме | 0м~12192м (0ft ~40000ft) |



| | | | |
|---------------------------|---|---|--|
| Панель | Наименование модели | 27B31H | |
| | Система управления | Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах | |
| | Фактический размер изображения по диагонали | Диагональ 68,6 см | |
| | Шаг пикселя | 0,3114 (Г) x 0,3114 мм (В) | |
| | Цвета экрана | 16,7 млн. цветов | |
| Другие | Частота горизонтальной развертки | 30к~85 кГц(D-SUB) 30к~140 кГц(HDMI) | |
| | Размер развертки по горизонтали (макс.) | 597,89 мм | |
| | Частота вертикальной развертки | 48~75 Гц(D-SUB) 48~120 Гц(HDMI) | |
| | Размер развертки по вертикали (макс.) | 336,31 мм | |
| | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 1920x1080 п, 75 Гц(D-USB) | |
| | | 1920x1080 п, 60 Гц(HDMI) | |
| | Max resolution | 1920x1080 п, 75 Гц(D-USB) | |
| | | 1920x1080 п, 120 Гц(HDMI) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Источник питания | 19V \approx 1.31A | |
| Физические характеристики | Тип разъема | HDMI/D-SUB | |
| | | Съемный | |
| | | | |
| Условия эксплуатации | Температура | во время эксплуатации | 0°C~ 40°C |
| | | в нерабочем режиме | -25°C~ 55°C |
| | Влажность | во время эксплуатации | от 10% до 85% (без образования конденсата) |
| | | в нерабочем режиме | от 5% до 93% (без образования конденсата) |
| | Высота над уровнем моря | во время эксплуатации | 0м~ 5000м (0ft ~16404ft) |
| | | в нерабочем режиме | 0м~12192м (0ft ~40000ft) |



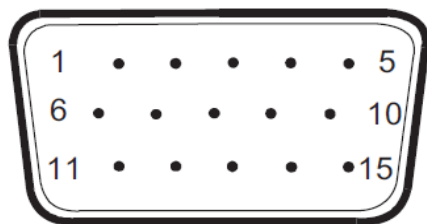
Предустановленные режимы дисплея

| СТАНДАРТ | РАЗРЕШЕНИЕ (±1Hz) | ЧАСТОТА СТРОК (кГц) | ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц) |
|----------------|-------------------|---------------------|---------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| MAC MODES VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| IBM MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| MAC MODES SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.5 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 45 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.9 | 75 |
| | 1920x1080@100Hz | 110 | 100 |
| | 1920x1080@120Hz | 132 | 120 |

Примечание:

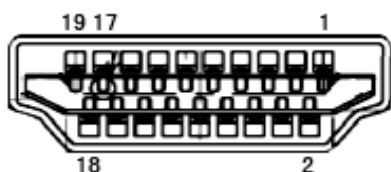
По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

Назначение контактов



15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала |
|----------------|----------------------|----------------|--------------------------------------|
| 1 | Видео-красный | 9 | +5 В |
| 2 | Видео-зеленый | 10 | Земля |
| 3 | Видео-синий | 11 | Не задействован |
| 4 | Не задействован | 12 | Последовательная передача DDC-данных |
| 5 | Определение кабеля | 13 | Горизонтальная синхронизация |
| 6 | ЗЕМЛЯ-КРАСНЫЙ | 14 | Вертикальная синхронизация |
| 7 | ЗЕМЛЯ-ЗЕЛЕНый | 15 | Последовательная DDC-синхронизация |
| 8 | ЗЕМЛЯ-СИНИЙ | | |



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала |
|----------------|-----------------------------|----------------|---|----------------|------------------------------------|
| 1. | Данные TMDS 2+ | 9. | Данные TMDS 0- | 17. | Земля DDC/CEC |
| 2. | Данные TMDS 2 экранирование | 10. | TMDS-синхронизация + | 18. | Питание +5 В |
| 3. | Данные TMDS 2- | 11. | Экранирование TMDS-синхронизации | 19. | Определение «горячего» подключения |
| 4. | Данные TMDS 1+ | 12. | TMDS-синхронизация - | | |
| 5. | Данные TMDS 1 экранирование | 13. | CEC | | |
| 6. | Данные TMDS 1- | 14. | Зарезервировано (не задействован на устройстве) | | |
| 7. | Данные TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Данные TMDS 0 экранирование | 16. | SDA | | |

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.

